

Подвижные игры по правилам дорожного движения ДОМА

Подготовила
инструктор по физкультуре
Чернова У.Н



Светофор

Подготовьте из цветной бумаги или картона 3 кружочка-желтый, красный и зеленый.

Взрослый показывает ребенку кружочки, чередуя цвета.

На зеленый цвет-ребенок бегает, прыгает, марширует(на выбор).

На желтый цвет-приседает.

На красный цвет-замирает на месте.



Регулировщик

Взрослый держит в руках карандаш-он регулировщик. Ребенок слушает сигналы регулировщика и выполняет соответствующие действия.

По сигналу "Светофор"-стоит на месте.

"Переход"-шагает.

"Автомобиль"-ребенок, держа в руках воображаемый руль, бегает.



Умственный нешекс

1 Вариант

На расстоянии 60см друг от друга параллельно кладутся 2 шнура.
Надо пройти с завязанными глазами между ними по дорожке.

2 Вариант

Из 2 шнурков делаются 2 круга- внешний и внутренний.
Расстояние между ними 1м.
Нужно с завязанными глазами пройти между ними по кругу.



Внимательный шофер

**К игрушечным машинкам
привязана веревка.
По периметру помещения
расставлены стулья.
Задача игроков обехать
стулья не задев их.
Побеждает самый
внимательный.**



Тише едешь-

дальше будешь

Взрослый становится на одной стороне помещения и отвернувшись произносит слова: "Тише едешь, дальше будешь,стоп!"

В это время ребенок,находящийся на противоположной стороне помещения, начинает двигаться в сторону ведущего.При слове"стоп", он замирает на месте.Взрослый оборачивается и наблюдает не двигается ли игрок.

Игра продолжается до тех пор,пока ребенок не достигнет территории водящего.Затем игроки меняются местами.



Дорожное

• не дорожное

Игроки стоят напротив друг друга.
В руках у ведущего мяч. Он бросает мяч игроку и называет различные слова. Если звучит "дорожное" (например: дорога, машина, пешеход, светофор, и т.д), то игрок ловит мяч. Если звучит "не дорожное" (например: стул, кастрюля, кресло, телевизор, и.т.д) то мяч ловить нельзя.



Пешеходный переход

Для игры необходимо вырезать из белой бумаги 2 полоски 15см шириной(это будет переход).

Один игрок перекладывает полоски одну за другой, а второй игрок шагает по полоскам до финиша.

Затем игроки меняются местами.
(один перекладывает, другой шагает).



Птички

и автомобиль

Один игрок выбирается в роли автомобиля. Остальные - птички. Они сидят в гнездышках-на стульях. По сигналу: «Полетели, воробушки, на дорожку!» -игроки бегают по комнате, размахивая руками - крыльишками". По сигналу: «Автомобиль едет!»-автомобиль выезжает из гаража, а воробушки улетают в гнёзда, садятся на стулья. Автомобиль возвращается в гараж.

